

## Jogo de tabuleiro “QUINTO IMPÉRIO”

### DESCOBR E (RE) INVENTA O IMPÉRIO PORTUGUÊS!

Estás orgulhoso; afinal foi em ti que El-Rei confiou a missão que pode mudar a história de Portugal e do Mundo: “Se chegares a Oriente, terás para sempre riquezas, títulos e privilégios neste reino”. A caminho do cais de embarque, a população venera-te como se fosses um herói. Sobes a bordo da barca, ao mesmo tempo que te vem à cabeça seres míticos, criaturas exóticas e riquezas. Hoje é um dia perfeito para navegar. Que a audácia e a sabedoria te guiem! Bem-vindo a esta viagem!

“Quinto Império” é um dos mais fascinantes jogos desenvolvidos em Portugal. Os jogadores encarnam uma personagem da História de Portugal das quatro disponíveis, Afonso Henriques, Luís de Camões, D. Maria II e Amália Rodrigues e partem numa viagem que começa quando o território português ainda era habitado pelas primeiras comunidades de caçadores recolectores. A primeira etapa do jogo termina em 1128, quando Afonso Henriques defronta a mãe na Batalha de S. Mamede. A partir daqui os jogadores avançam até Lisboa de onde partem para uma fascinante aventura pelo Atlântico com o objetivo de encontrar os portos comerciais onde podem negociar as mercadorias necessária para adquirir os monumentos nacionais portugueses. Vence quem soma mais pontos!

Desenvolvido com os conteúdos do programa curricular do segundo e terceiro ciclo, o “Quinto Império” é usado por professores em várias escolas do país e ainda fora de Portugal, como por exemplo em Macau, França e Espanha, onde o autor esteve para apresentar o jogo aos alunos e professores de cultura e língua portuguesa da Universidade de Cáceres que o utilizam nas suas aulas.



#### **Uma apaixonante epopeia pela História e Cultura de Portugal.**

O jogo “Quinto Império” desenrola-se em duas fases, a primeira, o jogador percorre uma linha cronológica onde conhece o legado dos povos que passaram pela Península Ibérica antes da formação do Reino de Portugal. Na segunda fase os jogadores recriam as viagens e feitos dos navegadores portugueses na busca das mercadorias que servem para adquirir os monumentos nacionais portugueses.

Contém 600 perguntas e muitas outras curiosidades da História de Portugal. O tabuleiro de jogo é surpreendentemente, na face de jogo contém as principais datas e acontecimentos da nossa história em Portugal e no Mundo. Na outra face contém uma cronologia com mapas e ilustrações dos reis de Portugal.

Fruto das parcerias feitas pela marca com várias entidades, o jogo oferece mais de 100 € em entradas e descontos em monumentos, museus e experiências culturais.



**PERFIL** David Mendes

Nasceu em 1984 na cidade de Coimbra mas cresceu na aldeia de Vermoil, a terra das suas origens familiares. É licenciado em História pela Faculdade de letras da Universidade de Lisboa e fundou em 2013, a PYTHAGORAS que se dedica à criação e distribuição de jogos e conteúdos educativos sobre as temáticas da História e Cultura portuguesa e do Mundo. Tem publicado os jogos: “QUINTO IMPÉRIO” (1.ª Edição 2012 e 2.ª Edição 2013) e “GENTE COM MEMÓRIA” (Novembro, 2014) e o Puzzle do “CASTELO TEMPLÁRIO – CONVENTO DE CRISTO, TOMAR” (Novembro, 2014).

Pela originalidade e criatividade, David Mendes, foi premiado no desafio Ousar 2012 (concurso português de ideias de negócio) e o seu primeiro jogo, o “Quinto Imperio”, foi eleito o **melhor jogo nas categorias geral e familiar no Festival playINg Leiria 2012**. É também considerado um dos jogos mais fascinantes alguma vez criados em Portugal, actualmente utilizado por vários professores e alunos em Portugal.

A marca aposta aposta na criatividade e procura incessantemente a internacionalização estando os seus jogos em mercados internacionais como a França, Macau e Espanha.



Marca portuguesa registada pela empresa Conjugar Criativo

[www.pythagoras.pt](http://www.pythagoras.pt) | [www.facebook.com/pythagoras.eu](https://www.facebook.com/pythagoras.eu)

[www.quinto-imperio.pt](http://www.quinto-imperio.pt) | [www.facebook.com/quinto.imperio.pt](https://www.facebook.com/quinto.imperio.pt)

Para mais informações não deixe de nos contactar:

David Mendes: [david.mendes@pythagoras.pt](mailto:david.mendes@pythagoras.pt) | +351 916 424 712