

“GENTE COM MEMÓRIA”

INOVADOR, DIVERITO E CRIATIVO!

Se pensa que os jogos de tabuleiro estão ultrapassados, atualize-se, porque estão de volta, mais educativos e divertidos do que nunca. **Depois do grande sucesso do jogo de tabuleiro “Quinto Império”, a marca portuguesa PYTHAGORAS surpreende-nos com o lançamento do “Gente com Memória”,** onde quase tudo é possível, desde juntar **Fernando Pessoa**, Churchill, Virginia Woolf e Shakespeare numa conversa animada no Martinho da Arcada ou criar um exército composto por Alexandre, o Grande, Júlio César, Joana D’Arc e Napoleão Bonaparte.

Baseado na mecânica dos tradicionais jogos do kemps e do peixinho, recriou um jogo onde o tema são as personalidades da História do Mundo que estão divididas por 13 áreas: governantes, militares, astrónomos, filósofos, cientistas, exploradores, matemáticos, pioneiros, escritores, pintores, músicos, Prémios Nobel e Direitos Humanos.

Juntar a família ou os amigos em torno de um jogo de tabuleiro e extrair todo o seu potencial é o lema da marca, que introduz nesta ferramenta lúdico-pedagógica uma grande carga de conteúdos e **inovação para que a criatividade e diversão não tenham limites.**

Os jogos da PYTHAGORAS são importantes veículos para educar, transmitem valores como a partilha ou o espírito de equipa, representam vantagens **cognitivas nas áreas do saber planear ou definir uma estratégia** e mais do que tudo **exploram o mundo do conhecimento** através do seu conteúdo. A aposta no mercado escolar está a surtir efeito,

pois o “Quinto Império”, é usado por vários professores em **salas de aula em Portugal**, mas também em França e ainda em Espanha, como é o caso da **Universidade de Cáceres**, onde os alunos de língua portuguesa, exploram o jogo para desenvolver a língua e aprender sobre a História e Cultura de Portugal. Desde o lançamento já foram realizados vários campeonatos escolares.



“Gente com Memória” permite realizar dois divertidos jogos.

JOGO 1 - EUREKA

É jogado por equipas de 2 elementos. O objetivo é reunir 4 personalidades de um dos 13 conjuntos: militares, astrónomos, etc...

Quando um jogador reúne as 4 cartas faz o sinal secreto ao seu parceiro para este dizer EUREKA.

JOGO 2 – JOGO DAS FAMÍLIAS

Vence o jogador que reunir o maior número de famílias possível.

Conteúdo: 52 Cartas | Contém póster com regras e conteúdos educativos.



Criada em 2013 por David Mendes, professor licenciado em História pela Faculdade de Letras da Universidade de Lisboa, a PYTHAGORAS dedica-se à criação e distribuição de jogos e conteúdos educativos sobre as temáticas da História e Cultura portuguesa e mundial. Tem publicado os jogos: “QUINTO IMPÉRIO” (1.ª Edição 2012 e 2.ª Edição 2013) e “GENTE COM MEMÓRIA” (Novembro, 2014) e o Puzzle do “CASTELO TEMPLÁRIO – CONVENTO DE CRISTO, TOMAR” (Novembro, 2014).

Pela originalidade e criatividade o autor e criador dos jogos, David Mendes, foi premiado no desafio Ousar 2012 (concurso português de ideias de negócio) e o primeiro jogo da marca, “Quinto Império”, foi eleito o **melhor jogo nas categorias geral e familiar no Festival playINg Leiria 2012.**

A marca aposta fortemente na internacionalização estando os seus jogos em mercados internacionais (França, Macau e Espanha).



PYTHAGORAS

www.pythagoras.pt | www.facebook.com/pythagoras.eu
Rua dos Combatentes, n.º 13, 3105 – 437 Vermoim, PORTUGAL



anyforms

www.anyformsdesign.com
anyformsdesignmapas.blogspot.pt

Autor
David Mendes

Design
Luis Taklim

Ilustração
Luis Taklim, António Martins e Uriel Cordas